



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI **pon**
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Istituto Comprensivo Dalmine "Aldo Moro"

**Progetto PON FSE Avviso AODGEFID\Prot. n. 2669 del 03/03/2017.10.2.2A-FdRPOC-LO-2018-85
Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di
"cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa.**

FSE-PON "per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2010

Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo – Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2

Ai genitori degli alunni delle classi
seconde e terze della scuola
secondaria di primo grado
I.C. Dalmine "A. Moro"

Circolare n. 65

Dalmine 27 gennaio 2020

Oggetto: **Avvio moduli "Coding e robotica" e "Video making & editing", destinati agli alunni
delle classi seconde e terze della scuola secondaria di primo grado.**

Si comunica che i corsi relativi ai moduli in oggetto si svolgeranno nel periodo che va da febbraio a maggio 2020.

I moduli, di 30 ore e attuati con metodo laboratoriale, si svolgeranno presso la sede della scuola:

Coding e robotica, nei giorni di mercoledì, indicativamente dalle 13.30 alle 16.30;

Videomaking and editing, nei giorni di martedì, indicativamente dalle 13.30 alle 16.30;

I genitori interessati, che assumono l'impegno che i propri figli partecipino a tutti gli incontri, dovranno consegnare la candidatura alle insegnanti **entro il giorno 6 febbraio**. In presenza di candidature in eccesso, verrà operata una selezione, privilegiando gli alunni delle classi terze.

Segue breve descrizione del contenuto dei corsi.

Ai moduli potrà partecipare un massimo di 20 alunni.

Coding e robotica: Finalizzato alla promozione del pensiero computazionale e della creatività digitale, porterà i ragazzi ad acquisire gli strumenti di base per utilizzare le risorse e gli strumenti della programmazione Lego WeDo 2.0 e Scratch con modalità frontale e laboratoriale, autonoma e online.

Videomaking & Editing: Analisi degli aspetti principali della teoria cinematografica: dalla sceneggiatura al montaggio, le inquadrature e i movimenti di camera, i mestieri del cinema, con visualizzazione di un film. Nella seconda parte gli alunni formeranno una troupe cinematografica e scriveranno, produrranno e monteranno un cortometraggio utilizzando attrezzature professionali.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Proff.ssa Elena Maffioletti

Allegato alla circolare n. 65 del 27 gennaio 2020, da restituire entro il 6 febbraio

Io sottoscritto _____ genitore dell'alunno/a
_____ frequentante la classe _____ sez. _____

Chiedo di far partecipare mio/a figlio/a al modulo

- Coding e robotica**
- Video making & editing**

Dalmine, _____

Firma _____

..... -